

## BE 2 – Introduction à l’analyse numérique des Équations Différentielles Ordinaires (EDO)

### 1 EDO non-linéaire à coefficients variables

On cherche à résoudre :

$$\begin{cases} \frac{dy}{dt} = -2t y^2 \\ y(0) = 1 \end{cases} \quad (1)$$

On vérifiera que (1) a pour solution exacte  $y(t) = \frac{1}{t^2+1}$ .

1. Implémenter la méthode d’Euler explicite avec  $h = 0.1$  et  $0s < t < 2s$ . Afficher la solution exacte et la solution approchée. Calculer l’erreur maximale  $0s < t < 2s$ .
2. Répéter 1. avec  $h = 0.01$ . Quel est le changement sur l’erreur maximale ? Justifier
3. Résoudre l’EDO (1) en utilisant la méthode de Runge-Kutta au second ordre (ou méthode d’Euler modifiée, donnée en annexe) avec  $h = 0.2$  et  $0s < t < 2s$ . Afficher la solution exacte et la solution approchée pour  $h = 0.01$  et  $h = 0.2$ . Calculer l’erreur maximale sur  $0s < t < 2s$ . En vous basant sur cette erreur maximale, quelle est la méthode la plus précise et de quel facteur ?
4. Résoudre l’EDO (1) sur  $0s < t < 2s$  en utilisant la fonction Runge-Kutta 4 (RK4.m disponible sur *le LMS rubrique SUPAERO 1A/MA101*). Afficher la solution exacte et la solution approchée pour  $h = 0.01$  et  $h = 0.2$ . Calculer l’erreur maximale sur  $0s < t < 2s$  et la comparer aux résultats des questions 1. et 3.
5. Résoudre l’EDO (1) sur  $0s < t < 2s$  en utilisant la fonction Matlab `ode45` (taper `help ode45` pour plus d’informations). Afficher la solution exacte et la solution approchée pour  $h = 0.01$  et  $h = 0.2$ . Calculer l’erreur maximale sur  $0s < t < 2s$  et la comparer aux résultats des questions 1. et 3.

**Note sur `ode45`** : Cette fonction réalise un processus itératif en adaptant le pas. Pour pouvoir comparer à la fonction RK4, il faut utiliser la bonne option `:options=odeset('MaxStep',h)` et passer `options` en argument de la fonction `ode45`.

6. Représenter sur un même diagramme (log-log, en matlab la fonction est `loglog`) les erreurs maximales ET moyennes sur  $0s < t < 2s$  obtenues pour différents pas  $h$ , et ce pour les quatre méthodes étudiées : Euler explicite, Euler modifiée, Runge-Kutta 4 et ODE45. Vous devez pour cela programmer une fonction `[ME, RMSE]=ErreursMethodes(h)` qui renvoie l’erreur maximale ME, et l’erreur quadratique moyenne RMSE. Conclure sur l’ordre de ces méthodes.

## 2 Système mécanique oscillant

On considère un système mécanique oscillant. L'équation du mouvement donne l'EDO suivante :

$$\begin{cases} m \frac{d^2x}{dt^2} + c \frac{dx}{dt} + kx = F(t) \\ x(0) = \frac{dx}{dt}(0) = 0 \end{cases} \quad (2)$$

où l'excitation  $F$  est de type échelon, i.e.

$$F(t) = \begin{cases} 1 & \text{pour } t > 0 \\ 0 & \text{pour } t \leq 0 \end{cases}$$

Comme (2) fait intervenir  $\frac{d^2x}{dt^2}$ , on doit écrire un système équivalent de deux équations couplées du premier ordre en temps.

1. Ecrire ce système en posant  $y_1(t) = x(t)$  et  $y_2(t) = \frac{d}{dt}x(t)$ .
2. Comparer la réponse exacte à un échelon unité à l'approximation calculée par la fonction `ode45` :  
Paramètres :  $m = 1$  kg,  $K = 1$  N/m,  $c = 0.2$  Ns/m sur un horizon  $t = 0$  à  $50s$  et un pas de  $0.25s$ .
3. Programmer la méthode d'Euler explicite pour un pas petit  $h = 0.0625$  ( $1/4$  du pas de `ode45`) et grand  $h = 0.25$ . Que constatez-vous ? Conclure.
4. Programmer la méthode d'Euler implicite pour un pas petit  $h = 0.0625$  et grand  $h = 0.25$ . Que constatez-vous ? Conclure.

---

## A ODE45.m et RK4.m

Les fonctions `ode45` et `rk4` ont la même syntaxe. `[t,y] = ode45(fname, tspan, y0, opts)`

- `fname` est le nom de la fonction `function dydt = fname(t,y)` à intégrer
- `tspan` est un vecteur à 2 éléments définissant l'intervalle d'intégration (peut être aussi le vecteur définissant tous les instants d'intégration de la solution)
- `y0` vecteur des conditions initiales
- `opts` argument optionnel, structure Matlab pour contrôler les détails du calcul
- `t` valeurs du vecteur temps (peut ne pas être uniforme si on utilise `TSPAN`, algorithme à pas adaptatif)
- `y` valeurs de la solution

## B Système du second ordre : solution analytique

On donne la solution exacte de la réponse à un échelon d'un système du second ordre (2) :

$$x(t) = 1 - e^{-\zeta\omega_n t} \left( \frac{\zeta}{\sqrt{1-\zeta^2}} \sin \omega_d t + \cos \omega_d t \right); \quad (3)$$

$$\text{avec } \omega_n := \sqrt{\frac{k}{m}}, \quad (4)$$

$$\zeta := \frac{c}{2\sqrt{\frac{k}{m}}}, \quad (5)$$

$$\omega_d := \omega_n \sqrt{1-\zeta^2}. \quad (6)$$

## C PROGRAMMING NUMERICAL METHODS IN MATLAB

In this section, we first show how to program Euler method, modified-Euler and Runge-Kutta methods in MATLAB. Although MATLAB has built-in solvers, learning to program such algorithms will improve your understanding of these methods.

### C.1 PROGRAMMING THE EULER METHOD

The Euler algorithm for the equation  $\dot{y} = f(t, y)$  is

$$y_{k+1} = y_k + h f(t_k, y_k) \quad (7)$$

where  $t_{k+1} = t_k + h$ .

This equation can be applied successively at the times  $t_k$ , for example, by putting it in a for loop in a MATLAB program.

### C.2 PROGRAMMING THE MODIFIED-EULER METHOD

The modified Euler algorithm for the equation  $\dot{y} = f(t, y)$  is

– Euler predictor

$$x_{k+1} = y_k + h f(t_k, y_k) \quad (8)$$

– Trapezoidal predictor

$$y_{k+1} = y_k + \frac{h}{2} \left( f(t_k, y_k) + f(t_{k+1}, x_{k+1}) \right) \quad (9)$$

### C.3 PROGRAMMING THE RUNGE-KUTTA METHOD

The fourth-order Runge-Kutta algorithm is

$$y_{k+1} = y_k + w_1 g_1 + w_2 g_2 + w_3 g_3 + w_4 g_4 \quad (10)$$

where

$$g_1 = h f(t_k, y_k) \quad (11)$$

$$g_2 = h f(t_k + \alpha_1 h, y_k + \alpha_1 g_1) \quad (12)$$

$$g_3 = h f(t_k + \alpha_2 h, y_k + \beta_2 g_2 + (\alpha_2 - \beta_2) g_1) \quad (13)$$

$$g_4 = h f(t_k + \alpha_3 h, y_k + \beta_3 g_2 + \gamma_3 g_3 + (\alpha_3 - \beta_3 - \gamma_3) g_1) \quad (14)$$

We will use the parameters for the classical Runge-Kutta method, which are

$$\begin{aligned} w_1 = w_4 = \frac{1}{6} & & w_2 = w_3 = \frac{1}{3} \\ \alpha_1 = \alpha_2 = \frac{1}{2} & & \beta_2 = \frac{1}{2} \\ \gamma_3 = \alpha_3 = 1 & & \beta_3 = 0 \end{aligned} \quad (15)$$